

## PELATIHAN PROGRAM MICROSOFT POWER POINT UPTD SD NEGERI KUNATENA DI DESA KOLANA SELATAN

Seprianus Lakafing  
Seraya Abuikari  
Shalina Sella Malmau  
Sherly Yoane Lelangulu  
Simon Tande  
Lasarus Klakik  
Julio Kelendonu<sup>1</sup>  
Jon Idrison Molina

*Program Studi Teknik Informatika, Universitas Tribuana Kalabahi*

### ARTICLE INFO

#### **Article history:**

Received : 5 Desember 2024

Revised : 30 Desember 2024

Accepted : 4 Januari 2025

#### **Key words:**

Microsoft Power Point, Pelatihan,  
Sekolah Dasar

**DOI: 10.62335**

### ABSTRACT

*In today's digital era, computer-based information and communication technology has influenced various aspects of life including education, it is undeniable. Tribuana Kalabahi University, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Informatics Engineering Study Program Class B, Semester V carried out a Microsoft Power Point training service activity in East Alor District, South Kolana Village, Dusun II Kunatena, an activity that aims to facilitate students in making presentation media that is useful for facilitate learning process with a face-to-face method where students meet directly with students to conduct training, and Q&A. Training participants are divided into groups, each group is accompanied by several students. To determine the success of the program activities that have been implemented, an evaluation is carried out. The evaluation is carried out by giving a small test to determine the level of understanding of students regarding the power point material. The conclusion of this activity is that the service has succeeded in increasing students' knowledge in applying Microsoft Power Point. Students at Kunatena Elementary School feel helped by the training that has been carried out so that they can use laptops. Students gave a very positive response to the activities carried out and considered these activities very useful.*

### ABSTRAK

*Pada era digital saat ini, teknologi informasi dan komunikasi berbasis komputer telah mempengaruhi berbagai aspek kehidupan termasuk pendidikan, hal tersebut tidak dapat dipungkiri. Universitas Tribuana Kalabahi, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Program Studi Teknik Informatika Kelas B, Semester V melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan Microsoft Power Point di Kecamatan Alor Timur, Desa Kolana Selatan, Dusun II Kunatena, suatu kegiatan yang bertujuan untuk memudahkan siswa dalam*

<sup>1</sup> Corresponding author: [juliokelendonu@gmail.com](mailto:juliokelendonu@gmail.com)

*membuat media presentasi yang berguna untuk memudahkan proses pembelajaran dengan metode tatap muka dimana siswa bertemu langsung dengan siswa untuk melakukan pelatihan, dan tanya jawab. Peserta pelatihan dibagi dalam beberapa kelompok, setiap kelompok didampingi oleh beberapa siswa. Untuk mengetahui keberhasilan kegiatan program yang telah dilaksanakan maka dilakukan evaluasi. Evaluasi dilakukan dengan memberikan tes kecil untuk mengetahui tingkat pemahaman siswa terhadap materi power point. Kesimpulan dari kegiatan ini yaitu pengabdian telah berhasil meningkatkan pengetahuan siswa dalam mengaplikasikan Microsoft Power Point. Siswa SD Kunatena merasa terbantu dengan adanya pelatihan yang telah dilaksanakan sehingga mereka dapat menggunakan laptop. Siswa memberikan respon yang sangat positif terhadap kegiatan yang dilaksanakan dan menilai kegiatan tersebut sangat bermanfaat.*

## **PENDAHULUAN**

Penguasaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) merupakan kebutuhan dalam menghadapi era globalisasi. Di era serba digital saat ini, manusia dituntut untuk dapat mengoperasikan komputer seperti laptop, komputer CPU, *handphone*, *smartphone*, dan sebagainya. Komputer merupakan salah satu media elektronik yang banyak digunakan, banyak hal yang dapat dilakukan dengan komputer, seperti memudahkan manusia mengelola data, menyimpan informasi (data storage) dengan praktis dan efisien (Permana & Mahameruaji, 2019). Selain itu, keterampilan dalam penggunaan komputer atau literasi digital juga sangat menentukan keberhasilan seseorang dalam pendidikan. Jika dilihat dari segi media pembelajaran, banyak media pembelajaran yang bisa dijalankan melalui penggunaan computer dengan mengimplementasikan aplikasi tertentu (Astawa, 2019).

Pengetahuan akan teknologi informasi dan komunikasi berbasis komputer saat ini sangat dibutuhkan oleh masyarakat baik orang dewasa maupun remaja atau anak-anak yang saat ini menjadi peserta didik. Khususnya pada peserta didik, peran TIK dalam berbagai aspek kehidupan termasuk pendidikan tidak dapat disangkal lagi. Kehadiran TIK dalam pembelajaran tidak memberikan pilihan lain kecuali turut serta dalam memanfaatkannya (Widyastono, 2017) Salah satu aplikasi dalam komputer yang banyak dimanfaatkan untuk pembuatan tugas di sekolah adalah Microsoft PowerPoint (Maryatun, 2015).

## **METODE PELAKSANAAN**

Untuk menunjang keahlian para peserta didik dalam bidang teknologi informasi di gunakan pendekatan melalui pelatihan dengan pemanfaatan modul. Melalui pelatihan kepada peserta didik dalam pengenalan aplikasi Microsoft Power Point 2021 yang dilatih oleh beberapa mahasiswa dan dengan materi pelatihan sebagai berikut:

1. Pengenalan Microsoft Power Point 2021.  
Mahasiswa menjelaskan tentang apa itu Microsoft Power Point serta fungsinya.
2. Mahasiswa menjelaskan tentang Microsoft Power Point 2021 dengan menggunakan alat bantu Liquid Cystal Display (LCD)
3. Pendalaman materi Microsoft Power Point 2021
4. Praktek  
Setiap peserta didik melakukan praktek berupa proses menjalankan laptop, membuka lembaran power poin, dan mempelajari vitur-vitur dari Microsoft Power Point.
5. Tanya jawab/tes kecil  
Peserta didik dapat langsung bertanya kepada mahasiswa-mahasiswi yang mendampingi mereka selama kegiatan berlangsung

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Konsep dalam teknologi pendidikan adalah pemanfaatan dan pemberdayaan sumber belajar dalam proses pembelajaran untuk meningkatkan aktifitas belajar peserta didik. Laptop sebagai salah satu sumber pendidikan. Hal ini dikarenakan laptop selalu berfungsi sebagai media audio visual dinamis juga dapat memberikan gambaran yang sangat nyata dalam penyampaian pesan-pesan pembelajaran. Laptop yang juga merupakan satu produk teknologi yang pemanfaatannya meliputi berbagai bidang, baik untuk kepentingan hiburan pemanfaatan laptop dalam bidang pendidikan terutama dipergunakan untuk menyampaikan dan menyajikan pesan-pesan pembelajaran yang sebelumnya telah dirancang sedemikian rupa sehingga menjadi pesan. Pembelajaran yang terpadu dan telah dievaluasi sehingga dapat memberikan suatu pengalaman yang hampir nyata kepada peserta didik. Media laptop yang telah dirancang sebelumnya tersebut dapat memberikan kemungkinan kepada peserta didik untuk mendapat informasi lebih mendalam. Penggunaan laptop dalam pendidikan sudah lama sekali tetapi dalam dunia pendidikan di Indonesia laptop belumlah begitu banyak dipergunakan untuk proses pembelajaran, hal tersebut dapatlah dimaklumi, terutama disebabkan oleh keterbatasan, ketersediaan, peralatan tersebut di sekolah-sekolah, apalagi sekolah terpencil yang jauh dari jaringan dan listrik. Sebagai suatu perangkat untuk pembelajaran, laptop masih merupakan barang mewah dan eksklusif dengan harga yang cukup mahal dan tidak dimiliki oleh semua lembaga pendidikan selain keterbatasan adanya perangkat lunak itu sendiri.

Microsoft Power Point adalah salah satu program aplikasi Microsoft Office yang berguna untuk membuat presentasi dalam bentuk slide. Aplikasi ini biasanya di gunakan untuk keperluan presentasi, mengajar, dan untuk membuat animasi sederhana. Microsoft Power Point juga menyediakan template untuk memperindah presentasi. Berbagai macam template bisa anda pilih di Microsoft Power Point.

Fungsi Microsoft Power Point adalah sebagai berikut:

1. Membuat presentasi dalam bentuk slide-slide.
2. Menambahkan audio,video,gambar dan animasi dalam presentasi sehingga presentasi menjadi lebih menarik dan hidup
3. Mempermudah dalam mengatur dan mencetak slide
4. Membuat presentasi dalam bentuk softcopy sehingga dapat diakses melalui perangkat computer.

Pada pelatihan ini diajarkan bagaimana cara untuk menggunakan aplikasi Microsoft Power Point 2021 seperti membuat presentasi dan membuat animasi yang menarik sehingga peserta didik akan mudah untuk memahaminya

Kegiatan ini dilakukan selama 2(dua) hari kegiatan pelatihan berlangsung. Tanya jawab dari peserta didik dan mahasiswa serta didampingi oleh guru. Mereka sangat antusias dalam mengikuti kegiatan ini, mereka menilai pelatihan ini sangat berguna menambah pengetahuan dan ilmu, terutama dalam membuat animasi yang menarik dan memudahkan dalam mereka membuat presentasi yang ada di dalam Microsoft Power Point 2021. Para peserta didik dan para guru di SD Negeri Kunatena sangat berharap jika suatu saat ada kegiatan pengabdian Masyarakat yang akan datang dapat membimbing peserta didik kembali di sekolah.

**Tabel 1. Rundown Acara Pelatihan**

<b>Hari/Tanggal</b>	<b>Waktu</b>	<b>Acara</b>
Sabtu ,16 November 2024	06:30-07:00	Persiapan
	07:00-07:03	Pembukaan dan Doa
	07:03-10:00	Pemaparan tentang Microsoft powerpoint 2021
	10:00-10:30	Sesi tanya jawab dan praktek pelatihan pembuatan animasi sederhana.
	10:30-11:00	Tes kecil
	11:00-11:30	Penutupan dan Doa

Pada proses pelaksanaan pelatihan penggunaan aplikasi Microsoft Power Point sebagai media pembelajaran berjalan dengan baik, akan tetapi dalam pelaksanaan masih terdapat beberapa kendala, yaitu; (1) waktu yang digunakan masih sangat singkat sehingga pelatihan yang dilakukan kurang maksimal; (2) sarana dan pra sarana yang masih kurang, karena ada tidak adanya jaringan dan Listrik.

## **SIMPULAN**

Dari hasil kegiatan pelatihan penggunaan aplikasi Microsoft Power Point sebagai media pembelajaran. dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini memberikan manfaat kepada para peserta didik SD Negeri Kunatena sebagai upaya untuk meningkatkan kreatifitas dan keterampilan dalam mengembangkan kemampuan membuat media pembelajaran berbasis IT. Hal ini sangat memberi manfaat yang baik bagi guru-guru di sekolah dasar, selain dapat menghemat waktu dalam pembuatan media pembelajaran juga dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dengan menampilkan presentase powerpoint yang kreatif dan inovatif serta edukatif. Agar dikemudian hari guru tidak lagi tertidur dengan tekhnologi tetapi juga bangkit dan membuat inovasi terbaru dalam dunia pendidikan

## **DAFTAR PUSTAKA**

- (Ahadia et al. 2021)Ahadia, Nurul, M. Zulmuhibban, Cahayatul Aulia, Nindi Claudia, Nisratul Apriyani, Ririn Widiawati, Widya Anggreni, Yuyun Ningsiati, dan I Gde Mertha. 2021. "Pengenalan dan Pengaplikasian Microsoft Word dan Microsoft PowerPoint di SMA Negeri 1 Praya Tengah." *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA* 4(1): 2–5. doi:10.29303/jpmppi.v4i1.601.
- Hasanah, Nurul. 2020. "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)* 1(2): 34–41. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>.
- Sarnoto, Ahmad Zain, Rachmat Hidayat, Lukman Hakim, Khusni Alhan, Windy Dian Sari, dan Ika Ika. 2023. "Analisis Penerapan Teknologi dalam Pembelajaran dan Dampaknya terhadap Hasil Belajar." *Journal on Education* 6(1): 82–92. doi:10.31004/joe.v6i1.2915.

(Hasanah 2020)(Sarnoto et al. 2023)

Mowata, Y. A., Molina, J. I., & Loban, J. M. (2023). Pendampingan Belajar Untuk Peningkatan Numerasi di SMP Kristen 03 Kalabahi dalam Masa Penugasan Mahasiswa Program Kampus Mengajar Angkatan IV. *ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, 2(1), 83-89.

Molina, J. I., Malese, L. P., & Nomate, D. W. (2022). Perancangan Sistem E-Commerce Produk Kerajinan Bambu di Desa Air Kenari, Kecamatan Teluk Mutiara Kabupaten Alor. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(21), 707-715.

Outang, M., Loban, J. M., Molina, J. I., Hinadang, E. A., & Mowata, Y. A. (2023). Pendampingan Belajar Himpunan Matematika Untuk Siswa-Siswi Kelas VII SMP Kristen 03 Kalabahi. *ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, 2(1), 90-95.

Isdarmayanti, I., Molina, J. I., Maro, L., & Loban, J. M. (2023). Belajar Sambil Berdampak Pada Penugasan KM 4, SMP Kristen 3 Kalabahi. *NUSANTARA Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 89-96.

## LAMPIRAN

### FOTO KEGIATAN

