

## PEMANFAATAN DESAIN GRAFIS UNTUK PENGEMBANGAN BISNIS

Lili Indah Sari<sup>1</sup>, Wishnu Aribowo Probonegoro<sup>2</sup>, Parlia Romadiana<sup>3</sup>, AdeSeptyanti<sup>4</sup>  
<sup>1,2,3,4</sup>Institut Sains Dan Bisnis, Atma Luhur  
E-mail: [lilie@atmaluhur.ac.id](mailto:lilie@atmaluhur.ac.id)

### ARTICLE INFO

**Article history:**

Received: 26-11-2024

Revised: 20-12-2024

Accepted: 29-12-2024

**Key words:**

Desain Grafis1, Aplikasi canva,  
UMKM

DOI: 10.62335

### ABSTRACT

Graphic design is currently widely used to help traders who own businesses (MSMEs). The development and use of graphic design for business development cannot be separated from current technological advances and digitalization. Mothers who live in the Headwaters of Seven Headlands, who have businesses, but do not yet have a business logo as a characteristic of their business, need to be guided and given graphic design training. Because of this problem, the author carried out graphic design PKM activities to help mothers use the applications on their respective cellphones. This application is often easy, often used by people to create graphic designs such as making logos, packaging, banners and so on and can be downloaded via cellphone, namely the Canva application. The aim of this PKM is to provide knowledge and skills in making business designs for mothers so they can make their own designs such as logos, packaging, stickers and others according to their wishes and creativity

### ABSTRAK

Desain grafis saat ini banyak digunakan untuk membantu para pedagang yang memiliki usaha (UMKM). Perkembangan dan pemanfaatan desain grafis untuk pengembangan bisnis tidak terlepas dengan kemajuan teknologi dan digitalisasi saat ini. Ibu ibu yang berada di daerah air kepala tujuh pangkalpinang yang memiliki usaha, namun belum memiliki logo usahanya sebagai cirikhas dari usahanya perlu dibimbing dan dilakukan pelatihan desain grafis. Karean permasalahan itu penulis melakukan kegiatan PKM desain grafis agar bisa membantu ibu ibu bisa menggunakan aplikasi yang digunakan dari hp masing masing. Aplikasi yang sering mudah, sering digunakan oleh masyarakat untuk membuat desain grafis seperti membuat logo, kemasan, banner dan lainnya dan bisa di download melalui HP yaitu aplikasi canva. Tujuan dari PKM ini memberikan penguasaan, ketrampilan dalam membuat desain usaha bagi ibu ibu agar dapat membuat desain sendiri seperti logo, kemasan, sticker dan lainnya sesuai dengan keinginan dan kreatifitasnya

### PENDAHULUAN

Saat ini banyak pedagang yang memiliki usaha, baik itu usaha nya masih baru (kecil), menengah ataupun sudah besar. Pemerintah saat ini terus menggalakan Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM), agar bisa meningkatkan pertumbuhan ekonomi negara. Pemilik UMKM tidak hanya bapak bapak atau anak muda, para ibu khususnya ibu rumah tangga juga bisa memiliki usaha. Kreativitas perempuan mendorong kemandirian, memajukan inovasi, bukan hanya masalah kesetaraan gender, tetapi juga merupakan investasi dalam peningkatan

kesejahteraan sosial dan ekonomi secara (Utami et al., 2024)(## 1 Besiru-Mrs Putri). Perkembangan teknologi membuka peluang dan pemahaman baru bagi manusia di segala sector kebutuhan (Agustina & Suprianto, 2019) (##2- 5121 pada ##jp2m). Para ibu yang berjualan dan memiliki usaha saat ini perlu melakukan suatu perubahan untuk kemajuan usaha /jualannya. seperti bidang teknologi informasi, digitalisasi dan desain grafis dengan berbagai aplikasi yang ada saat ini, sehingga memudahkan banyak orang. Para ibu yang memiliki usaha atau berjualan harus memiliki ciri khas atau keunikan pada usahanya, baik itu rasa ( jika bergerak di bidang kuliner), kualitas dan lainnya.Seperti usaha yang dimiliki nya memiliki logo agar bisa di kenal oleh banyak orang. Pengaruh digitalisasi dan media sosial akan memberikan dampak kepada para usaha yang dilakkukan oleh para ibu yang ingin menghasilkan uang demi membantu meningkatkan perekonomian keluarganya. Namun para ibu yang memiliki usaha tersebut belum mempunyai dan belum bisa untuk membuat logo untuk usahanya sendiri. Dari permasalahan tersebut penulis dan team melakukan kegiatan pengabdian masyarakat bekerja sama dengan oilthentic Bangka salah satu usaha yang bergerak di bidang minyak esensial yang ada di Pangkalpinang.

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini memberikan dan berbagi pengetahuan baru bagi ibu ibu yaitu membuat desain grafis seperti logo menggunakan handphone dengan menggunakan aplikasi canva kepada ibu ibu yang memiliki usaha di daerah Air Kepala Tujuh, Pangkalpinang. Saat ini, desain grafis telah mengalami perkembangan pesat dan hampir digunakan di semua bidang pekerjaan. Desain grafis diperlukan dalam dunia iklan, kemasan, televisi, percetakan, properti, internet, dan lainnya. Hasil akhir dari desain grafis dapat berupa spanduk, kemasan produk, logo usaha dan lainnya. Desain grafis bagi para ibu adalah dengan memberikan pelatihan dalam kegiatan pengabdian masyarakat.(Dewi et al., 2021) (##3-1167). Salah satu metode untuk meningkatkan kemampuan desain grafis bagi UMKM adalah dengan menggunakan aplikasi online yang mudah digunakan dan gratis seperti Canva.(Endra et al., 2024) ( #####4- 5+robi). Canva adalah platform desain grafis yang memungkinkan pengguna untuk membuat berbagai jenis desain seperti poster, flyer, brosur, kartu nama, logo, undangan, dan lainnya dengan mudah dan cepat. Canva menyediakan berbagai template, font, ikon, gambar, dan fitur editing yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan selera pengguna (Linda Wijayanti et al., 2022) (##5- Pelatihan membuat...). Aplikasi canva juga bisa digunakan untuk membuat modul dan video pembelajaran yang digunakan oleh para guru (Sari et al., 2023) (##6- JPKM li SMKN3)

Beberapa pengabdian masyrakat yang serupa juga dilakukan oleh Agustina dan kawan kawan (Agustina & Suprianto, 2019) (##2- 5121) dimana pelatihan sebagai aktivitas yang umum yang perlu di dukung karena melalui pelatihan, para pekerjadapat meningkatkan ketrampilann mereka dan menajdi lebih produktif. Namun manfaat pelatihan juga harus dipertimbangkan dengan waktu yang dihabiskan oleh pekerja untuk melakukannya. Sedangkan permasalahan lain yang di alami pada pengabdian masyrakat di daerahh sumba timur oleh Alfian Carmen Talakkua dan Desy,(Talakkua & Sitaniapessy, 2024) (##7- 16435) pelatihan desain grafis dalam pembuatan, penggunaan logo dan kemasan produk yang menarik agar dapat meningkatkann daya tarik dari pembeli. Dimana tujuan dari dilaksanakannya kegiatan PKM di daerah Sumba Timur diharapkan dapat membabtu pemilik UMKM samba timur untuk dapat berkembang dengan baik dalam peningkatan pemasaran produk yang lebih efektif. Pelatihan desain grafis sebelumna juga pernah dilakukan di desa Buluh Apo dimana permasalahan yang terjadi adalah masih banyak masyarakat desa khususnya pelajar yang belum bisa mengolah dan membuat desain grafis menggunakan komputer, dengan adanya pengabdian masyarakat yang dilakukan dari kampus Amik Mitra Gama yang membawa dampak positif dan kuat dalam mewujudkan desain grafis pada marketing online (Tambunan et al., 2022) (##8- 1897)

Tujuan dari pengabdian masyarakat ini dalam bentuk pelatihan desain grafis menggunakan handphone (HP) dan menggunakan aplikasi canva untuk memberikan pengetahuan, ketrampilan, motivasi agar bisa mengembangkan bisnis. Diharapkan dengan adanya kegiatan ini kepada ibu yang memiliki usaha bisa membuat desain grafis seperti logo, kemasan, stiker jualan dan yang lainnya sesuai dengan desain yang diinginkan, berkualitas dan efektif, sehingga bisa menjadi alat promosi produk.

## **METODE PELAKSANAAN**

Metode pelaksanaan kegiatan Pengabdian Masyarakat metode sosialisasi( penyuluhan) dan pelatihan. Sosialisasi (penyuluhan) bertujuan memberikan informasi, pengetahuan dan pemahaman tentang desain grafis (Sari et al., 2021) ( ## 9- 2021-Comdev li). Namun metode tanya jawab, sharing dan praktek langsung juga dilakukan pada kegiatan pengabdian masyarakat ini. Metode praktek langsung maksudnya. melakukan praktek langsung , menggunakan alat komunikasi yaitu handphone (HP) yang dimiliki masing masing ibu ibu yang menjadi peserta. Namun sebelumnya peserta diberikan penjelasan terlebih. Tanya jawab, peserta sangat diperbolehkan untuk bertanya tentang pembuatan desain grafis seperti logo, stiker atau kemasan dari hp dengan menggunakan aplikasi canva. Sharing , maksudnya peserta dan narasumber saling berbagi pengalaman dan ilmu dalam mendesain menggunakan aplikasi canva yaitu pembuatan logo usahanya serta strategi dalam pembuatannya. Narasumber memilih aplikasi canva dalam pelatihan desain grafis pada pengabdian masyarakat ini karena canva sangat populer di kalangan pemula, penggunaannya mudah dan memiliki template yang menarik.(Wibowo et al., 2023) (##10- pelatihan desain grafis). Peserta pengabdian masyarakat ini terdiri dari ibu ibu di daerah Air kepala tujuh yang memiliki usaha, namun belum mempunyai desain , baik pada logo ataupun kemasan pada usahanya. Sedangkan narasumbernya merupakan dosen dari Institut Sains Dan Bisnis Atma Luhur dari masing masing prodi yang ada yaitu sistem informasi, teknik informatika dan bisnis digital. Kegiatan Pengabdian masyarakat ini dilakukan di rumah bu lia pada tanggal 17 November 2024 di daerah Air Kepala Tujuh, Pangkalpinang. Kegiatan ini juga bekerjasama dengan oilthentic Bangka yang merupakan salah satu usaha yang bergerak di bidang minyak esensial.



Gambar 1  
Narasumber memberikan penjelasan tentang desain grafis dan aplikasi canva

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan Pemanfaatan Desain Grafis Untuk Pengembangan Bisnis dilakukan dengan menggunakan handphone (HP) peserta masing masing. Saat ini alat komunikasi tidak hanya di pakai untuk berkomunikasi baik melalui suara, pesan atau chat saja, namun satu alat ini memiliki fungsi yang banyak atau multifungsi. Handphone bisa digunakan untuk membuat desain grafis baik desain logo, stiker, menu, promosi dan lainnya dari usaha yang dimiliki oleh ibu ibu peserta. Manfaat hp yang dimiliki dan digunakan masing masing peserta, yaitu bisa membuat desain grafis dengan aplikasi canva untuk pengembangan usahanya..Canva merupakan aplikasi desain yang menggunakan teknologi drag and drop yang memberikan penggunaanya dapat mengakses ke beberapa fitur yang ada seperti font, gambar, dan bentuk pada saat proses pembuatannya (Isnaini et al., 2021) (##11- 6434), karena canva memberikan kemudahan, memiliki template yang menarik.Canva memiliki dua versi yaitu versi berlangganan (berbayar) dan versi gratis, versi gratis bisa.(Saehan et al., 2023) (##12- 129).

Pertama narasumber memberikan penjelasan tentang aplikasi yang akan digunakan, manfaat dan fungsi dari aplikasi tersebut, aplikasi yang digunakan yaitu canva untuk membuat desain grafis. Desain grafis adalah bentuk visual yang menyampaikan pesan dan informasi dengan menggunakan media gambar(Lestari et al., 2024) (##13-JP2m). Para peserta mengikuti pelatihan ini dengan semangat dan antusias. Sebelum memulai kegiatan ini narasumber bertanya kepada peserta apakah sudah ada yang menggunakan aplikasi canva atau belum, ternyata ada sekitar 25% yang sudah menggunakan aplikasi canva ini, sekitar 20% yang sudah mengenal aplikasi ini, namun belum lancar dalam penggunaannya dan 55 % belum pernah sama sekali dan ada yang baru mengetahui tentang aplikasi canva bisa digunakan untuk membuat desain grafis.



Gambar 2  
Peserta mempraktekan langsung dan diajarkan oleh narasumber

Narasumber menjelaskan tahapan tahapan dalam membuat desain grafis dengan menggunakan aplikasi canva. Para peserta menginstal aplikasi canva dari hp nya masing masing melalui playstore. Setelah aplikasi canva tersebut sudah ada di hp masing masing. Narasumber menjelaskan template yang bisa digunakan ,baik template berbayar ataupun template yang gratis yang tersedia dari canva. Mengenalkan beberapa tools yang ada dan sering digunakan di canva, serta fungsinya. Narasumber juga memberikan contoh bagaimana membuat dan mengaplikasikan desain yang sederhana ke desain yang lebih kompleks. Setelah peserta mengetahui template,fungsi dan tools yang digunakan,peserta mampu mengikuti tahapan demi tahap yang disampaikan oleh narasumber dan langsung

mempraktekannya dan mencoba membuat desain yang diinginkannya. Narasumber juga memberikan penjelasan tentang warna dan degradasi warna, agar antara warna, logo dan tulisan bisa kontras. Peserta sangat bersemangat pada pelatihan ini, hal ini terlihat dengan semangat untuk membuat desain grafis baik membuat logo usahanya, desain promosi usahanya dan masih banyak lagi.

Jika peserta yang mengalami kendala atau bertanya narasumber langsung membantu peserta dan menjawab pertanyaan peserta. peserta juga bertanya mengenai cara penggunaan canva dan cara menggunakan fitur-fitur yang ada di Canva dengan mudah dan cepat. Beberapa kendala yang ditemui pada kegiatan ini yaitu, dalam pemilihan template, masih bingung dalam mencari tools yang tersedia di canva dan cara cara mengedit gambar. Namun para peserta ceria dan semangat dalam mengikuti kegiatan ini. Dengan adanya pelatihan ini, peserta bisa membuat desain sesuai dengan keinginannya, baik warna, bentuk tata letak dan lainnya tanpa harus membayar orang lain atau ke menyuruh orang percetakan untuk membuat desainnya. Dengan hasil dan desain sendiri lebih puas dan sesuai dengan yang diharapkan serta bisa berkreasi dan meningkatkan kemampuan dalam membuat desain grafis. Sebagai evaluasi akhir, masing masing peserta membuat desain logo untuk usahanya dengan versi dan kreasi masing masing peserta. Dalam pembuatan logo, sebaiknya logo di buat dengan sederhana tetapi bermakna, atau bisa dikatakan jelas, singkat padat dan bisa diingat orang. Agar lebih memberikan semangat kepada peserta, diakhir peserta narasumber dan team serta oil othentic Bangka memberikan gift kepada peserta agar selalu semangat dalam mempelajari hal hal baru dan tetap semangat untuk menjalankan usaha nya.



Gambar 3  
Hasil Desain Logo dan Desain Promosi Usahan yang dibuat Peserta



Gambar 4  
Foto Bersama kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

## KESIMPULAN

Pemilik usaha apapun itu usahanya atau siapa pun pemiliknya khususnya para ibu yang berusaha untuk mencari tambahan perekonomian keluarga, tetap harus semangat dan mau belajar untuk hal hal baru. Mengikuti perkembangan dan kemajuan teknologi dalam menjalankann usahanya, salah satu dengan belajar membuat desain grafis. Belajar Desain grafis tidak harus menggunakan laptop tetapi dengan menggunakan hp yang sering kita pakai, kita bisa membuat desain dengan aplkasi aplikasi tertentu yang dapat di download menggunakan media hp, salah satunya yaitu aplikasi canva. Aplikasi canva adalah salah satu aplikasi yang saat ini banyak digunakan untuk membuat desain grafis karena mudah dan memiliki template yang menarik da nada yang gratis. Pemanfaatan HP sekarang sudah banyak fungsinya yaitu bisa untuk membuat desain, dengan desain yang baik, menarik bisa untuk meningkatkan promosi, hasil jualan, pengembangan usaha dan bisa dikenal di masyarakat luas. Pelatihan seperti ini merupakan salah satu kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan dosen sebagai salah satu tridharma perguruan tinggi agar bisa lebih bermanfaat dan membantu masyarakat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R., & Suprianto, D. (2019). Pelatihan Desain Grafis Dan Fotonovela Untuk Warga Desa Ngembal Kec Wajak Kab.Malang. *Abdimas Pedagogi : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 117–121.
- Dewi, R., Verina, W., & Akbar, M. B. (2021). Pelatihan Desain Grafis Dengan Pemanfaatan Software Photoshop Sebagai Peluang Usaha Graphic Design Training Using Photoshop Software as a Business Opportunity. *JUDIMAS (Jurnal Inovasi Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 2(1), 53.
- Endra, R. Y., Redaputri, A. P., Dunan, H., Aprinisa, A., Syahputra, M. B., & Handayani, A. (2024). Pelatihan Design Dengan Canva Untuk Umkm Sebagai Sarana Promosi Produk Di Desa Ganjar Asri Metro. *JPU Jurnal Pengabdian UMKM*, 3(1), 32–38. <https://doi.org/10.36448/jpu.v3i1.54>
- Isnaini, K. N., Sulistiyani, D. F., & Putri, Z. R. K. (2021). Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 5(1), 291. <https://doi.org/10.31764/jpmb.v5i1.6434>

- Lestari, M. A., Kamil, A. M. B. M., Rofiee, N. A. B., Akbar, W., Zidan, A., & Putri, F. Z. (2024). Pemanfaatan aplikasi canva untuk meningkatkan keterampilan desain grafis. *Jurnal Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat (JP2M)*, 5(4), 825–836. <https://doi.org/10.33474/jp2m.v5i4.22363>
- Linda Wijayanti, Sukwadi, R., Prasetya, W., & Azels, W. A. (2022). Pelatihan Membuat Desain Iklan Digital Menggunakan Aplikasi Canva Bagi Umkm Binaan Asppuk. *Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia*, 5(1), 117–125. <https://doi.org/10.24912/jbmi.v5i2.18245>
- Saehan, A., Kusmanto, K., Suryadi, S., & Hidayat Pohan, T. (2023). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Promosi Produk UMKM. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Gemilang (JPMG)*, 3(2), 44–48. <https://doi.org/10.58369/jpmg.v3i2.129>
- Sari, L. I., Probonegoro, W. A., & Romadiana, P. (2023). Peningkatan Keahlian Guru SMKN 3 Pangkalpinang Dalam Pembuatan Video Pembelajaran. *Communnity Development Journal*, 4(6), 11556–11561.
- Sari, L. I., Probonegoro, W. A., Romadiana, P., & Saftari, M. (2021). Sosialisasi, Pelatihan Pembuatan dan Penggunaan KIP Kuliah di Desa Air Anyir. *Communnity Development Journal*, 2(3), 945–950.
- Talakua, A. C., & Sitaniapessy, D. A. (2024). PEMANFAATAN DESAIN GRAFIS UNTUK PEMBUATAN LOGO DAN KEMASAN PRODUK UMKM SUMBA TIMUR. *Jurnal PKM : Pengabdian Kepada Masyarakat*, 07(03), 306–315.
- Tambunan, L., Iqbal, M., Radillah, T., & Satria, B. (2022). Pelatihan Desain Grafis Untuk Meningkatkan Kreativitas Dan Inovasi Digital Bagi Masyarakat Di Desa Buluh Apo Kecamatan Pinggir. *RESWARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 514–521. <https://doi.org/10.46576/rjpkm.v3i2.1897>
- Utami, P. M., Syafitri, P. R., & Fahmayani, E. N. (2024). Pelatihan Menghias Kerudung Pesta Dengan Aplikasi Payet Di Dusun Bogem Kalurahan Mulyodadi Bantul. *BESIRU (Jurnal Pengabdian Masyarakat)*, 1(12), 1075–1084.
- Wibowo, G. W. N., Cahya, A. D. F., & Sofoyati, A. . . (2023). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru dalam memanfaatkan PMM (Platfom Merdeka Mengajar). *Jurnal Pengabdian Harapan Bangsa*, 1(2), 76–80. <https://doi.org/10.56854/jphb.v1i2.56>